# 26 applications éducatives appréciées par les jeunes

Par Thierry **KARSENTI**, M.A., M.Ed., Ph.D.
Chaire de recherche du Canada sur les technologies en éducation, Université de Montréal
@ThierryUdM http://karsenti.ca

## POUR LES 2-5 ANS

1. **Compte jusqu'à dix : apprends les chiffres avec Montessori** https://itunes.apple.com/ca/app/compte-jusqua-dix-apprends/id577153082?l=fr&mt=8
   Les enfants ont apprécié les effets sonores et l'interface animée, tout en apprenant à tracer les nombres de 1 à 10. Les enfants ont également aimé le feedback quand ils déviaient de la tâche à réaliser.

2. **J'écris en script - apprendre à écrire les caractères d'imprimerie** https://itunes.apple.com/fr/app/jecris-en-script-apprendre/id631446426?mt=8
   Les enfants ont aimé, même si parfois l'interface n'était pas toujours intuitive, surtout quand il fallait "repasser" sur son tracé.

3. **Mon enfant apprend les aliments avec Ludo** http://www.declickids.fr/mon-enfant-apprend-les-aliments-avec-ludo-petits-jeux-eclectiques-ipad-iphone-android/
   Application éducative qui, avec un accompagnement, a amusé les tout-petits qui ont, pour plusieurs, réellement appris quelque chose. Petite difficulté: le nom de certains aliments n'est pas utilisé au Québec (par exemple: pomme de terre vs patate). Il y a aussi des aliments peu présents (du moins pour les tout-petits), par exemple, le Camenbert.

4. **Mémo de Fifi Brindacier** https://itunes.apple.com/fr/app/memo-de-fifi-brindacier/id656627581?mt=8
   Les enfants ont aimé l'interface simple et intuitive. Avec un petit accompagnement, ils ont pu facilement jouer. Les enfants se sont toutefois rapidement lassés.

5. **PumiLumi - Jeu de cache-cache** https://itunes.apple.com/fr/app/id452666958?mt=8&ign-mpt=uo%3D4
   Les enfants ont aimé. Avec un accompagnement initial, ils ont tous été en mesure de jouer seuls et de faire plusieurs "tableaux".

6. **Parade mon imagier des animaux** https://itunes.apple.com/ca/app/parade-mon-imagier-des-animaux/id748806001?l=fr&mt=8
   Les enfants, accompagnés, ont aimé découvrir différents types d'animaux. Pour les oiseaux, par exemple, les tout-petits ont apprécié entendre les bruits, etc.

7. **Compter et additionner !** https://itunes.apple.com/ca/app/compter-et-additionner-!-jeux/id438688408?mt=8
   Les tout-petits ont aimé l'interface et les personnages. Et même si les niveaux de difficulté étaient très intéressants, le contexte des additions n'était aucunement évident pour les enfants. Autrement dit, pour pouvoir compter correctement, les enfants devaient être en mesure de comprendre les règles du bowling... complexe il me semble!

8. **La fête ABC de Lola ** Lite** https://itunes.apple.com/us/app/geoatlas-of-greece/id882538288?mt=8
   Les enfants ont tous trouvé l'introduction de cette application beaucoup trop lente (avant d'arriver aux activités d'apprentissage). L'idée de glaces que l'enfant remporte quand il accomplit une tâche correctement n'a pas été comprise. En bref, cette application a du potentiel, mais de la patience est également requise, tant par l'enfant que par l'adulte accompagnateur. Les enfants se sont vite lassés. Les tâches demandées n'étaient pas toujours évidentes.

## POUR LES 6-9 ANS

9. **GeoAtlas of Greece** https://itunes.apple.com/us/app/geoatlas-of-greece/id882538288?mt=8
   Application à laquelle les élèves ont adoré jouer. Placés en équipes de deux, ils étaient ravis de franchir des niveaux et de tenter de dépasser les autres équipes. Coup de cœur pour eux.

10. **Quick Math** https://itunes.apple.com/us/app/quick-math-multiplication/id537802071?mt=8
    Les élèves ont beaucoup apprécié les différents niveaux de difficulté. Ils ont adoré l'interface où ils peuvent écrire la réponse avec le "tracé de leur doigt". Ils ont aussi grandement apprécié le temps limite. Coup de cœur pour eux.

11. **Motion Math** https://itunes.apple.com/us/app/motion-math/id392489333?mt=8
    Là, encore, les élèves ont bien apprécié les différents niveaux de difficulté. Plusieurs étaient rapidement au-delà du niveau 14. Les élèves ont surtout aimé l'idée de devoir bouger leur iPad tout en résolvant des problèmes de mathématiques. Coup de coeur pour eux.

12. **Toca Lab** https://itunes.apple.com/us/app/toca-lab/id748057890?mt=8
    Peu d'élèves ont réellement compris qu'il s'agissait d'une application pour découvrir les différents états des éléments (gazeux, liquide, solide). Plusieurs pensaient simplement qu'il s'agissait d'un jeu. Plusieurs ont cependant joué durant le jeu libre.

13. **Piiig Lab** https://itunes.apple.com/us/app/piiig-labs-science-experiments/id735909511?mt=8
    Les élèves ont aimé jouer à cette application, même si peu ont compris le volet éducatif sous-jacent à plusieurs activités.

14. **Math Champions** https://itunes.apple.com/ca/app/math-champions-jeu-calcul/id561572290?l=fr&mt=8
    Les élèves ont bien aimé l'aspect "compétition" de cette application. Plusieurs ont rejoué durant le temps libre.

15. **Archéologue** https://itunes.apple.com/ca/app/archeologue-ice-age-jeux-pour/id879433975?l=fr&mt=8
    Les élèves ont bien aimé la thématique du jeu (archéologie), mais aucun n'a joué durant le temps libre. Peu trouvaient aussi avoir appris quelque chose.

# 26 applications éducatives appréciées par les jeunes

**Pour les 10-12 ans**

16. **Quick Math+** https://itunes.apple.com/ca/app/quick-math+/id703287370?l=fr&mt=8

Tout comme pour les élèves plus jeunes, les élèves de 6e année ont beaucoup apprécié les différents niveaux de difficulté. Ils ont adoré l'interface où ils peuvent écrire la réponse avec le "tracé de leur doigt". Ils ont aussi grandement apprécié le temps limite. Coup de cœur pour eux.

17. **National Geographic World Atlas** https://itunes.apple.com/us/app/national-geographic-world/id364733950?mt=8

Il s'agit d'une application qui a suscité énormément d'intérêt de la part des jeunes. Ils ont grandement apprécié jouer en grand groupe. Plusieurs ont ainsi été en mesure de montrer leurs connaissances générales en géographie. Coup de cœur pour eux.

18. **LiquidSketch** https://itunes.apple.com/fr/app/liquidsketch/id544717096?mt=8

Application éducative de type "logique" où les élèves sont confrontés à différents casse-têtes et où, pour trouver la solution, ils sont aussi appelés à bouger leur iPad. Ils s'agit du jeu qui a été le plus populaire durant le temps libre. Les élèves ont aimé bouger leur iPad tout en cherchant des solutions aux casse-têtes ou aux labyrinthes présentés. Coup de coeur, même si sur le plan de l'apprentissage, les élèves étaient quand même mitigés.

19. **Tap Math** https://itunes.apple.com/fr/app/tap-math-jeux-calcul-rapide/id820464618?mt=8

Malgré une interface au look "ancien" (aux dires des élèves), ils ont énormément apprécié "jouer" à cette application éducative qui leur permettait à la fois de s'exercer en calcul mental tout en ayant l'impression de jouer. Les élèves ont demandé à jouer en groupe (où les scores des différents élèves sont comparés) à plusieurs reprises durant la séance de test. Coup de coeur pour eux.

20. **Où est-ce que?** https://itunes.apple.com/fr/app/ou-est-ce-que/id492240967?mt=8

Les élèves ont grandement apprécié joeur à ce "jeu". Les quiz variés mais d'un niveau accessible aux élèves (placés en équipes) ont été fort appréciés.
Les élèves étaient très enthousiastes pendant la séance d'essai. Le fait de devoir placer des connaissances sur la Terre était aussi fort apprécié et créait un aspect différent pour les élèves.

21. **J'accorde** https://itunes.apple.com/fr/app/jaccorde-exercices-et-regles/id594093358?mt=8

Tout comme pour les élèves plus jeunes, les élèves de 6e année ont bien apprécié cette application qui leur a permis, sous forme de jeu, d'en apprendre plus sur les participes passés. Les choix de réponses sont présentés par des petits personnages amusants. Le quiz a aussi été apprécié des élèves qui, durant la séance de test, ont rapidement souhaité comparer leurs résultats.

22. **Exercices de symétrie** https://itunes.apple.com/ca/app/exercices-symetrie-pour-enfants/id581373862?l=fr&mt=8

Application éducative qui permet aux élèves de s'exercer afin de mieux comprendre les notions de symétrie. Les élèves ont bien apprécié, même si l'aspect ludique était un peu absent. Certains élèves ont même joué durant le jeu libre.

23. **Le Bon Chemin** https://itunes.apple.com/fr/app/le-bon-chemin/id595402792?mt=8

Malgré une interface qui semblait à première vue "un peu" pour les plus petits, les élèves ont apprécié les différents niveaux de cette application éducative.
Les élèves avaient toutefois l'impression de jouer et non d'apprendre quelque chose de spécifique. Plusieurs ont pu terminer les tableaux disponibles gratuitement.

24. **Multiplications avec Math Mathews** https://itunes.apple.com/fr/app/multiplications-avec-math/id611130011?mt=8

Les élèves ont réellement adoré ce "jeu" de type "Mario Bros", mais ils ont aussi rapidement réalisé qu'ils apprenaient peu.

25. **Mathador** https://itunes.apple.com/fr/app/mathador-pour-ipad-jeu-calcul/id858404000?mt=8

Les élèves ont adoré jouer à ce jeu qui ressemble un peu au jeu télévisé français "des chiffres et des lettres". Un jeu idéal pour les aider à s'améliorer en calcul mental.

26. **YodelOh La Montagne des Mathématiques** https://itunes.apple.com/ca/app/yodeloh-la-montagne-des-mathematiques/id634946225?l=fr&mt=8

Jeu qui permet aux élèves de s'exercer en mathématiques, dans le cadre d'un jeu "forain". Plus on répond vite (et bien) à des questions, plus le petit alpiniste arrivera au sommet.



CHAIRE de recherche du Canada
sur les technologies de l'information
et de la communication (TIC) en éducation

CC BY